

|  |   | Cbit No |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|--|---|---------|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|----|----|----|----|-----------------|----|----|----|----|--|
| 内容   | 0   | 1       | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22  | 23 | 24 | 25 | 26 | 27              | 28 | 29 | 30 | 31 |  |
| タイプ  | 1 放送局/スタジオ用途  |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
| オーディオ/<br>非オーディオ   | 0 オーディオデータ  |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 1 非オーディオデータ   |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
| プリエンファシス   | 0 0 0 エンファシスの指定無し、受信側初期値はエンファシス無し、手動エンファシス設定変更許可    |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 1 0 0 エンファシス無し、受信側での手動エンファシス設定変更を許可しない              |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 1 1 0 50/15µSプリエンファシスあり、受信側での手動エンファシス設定変更を許可しない     |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 1 1 1 CCITT J.17 プリエンファシスあり、受信側での手動エンファシス設定変更を許可しない |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | X X X 上記以外のビット設定値は予約                                |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
| ソース側<br>標準化周波数   | 0 ソース側標準化周波数は固定されている(デフォルト)                         |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 1 ソース側標準化周波数は固定されていない(パリピッチ使用等)                     |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
| 標準化周波数   | 0 0 標準化周波数の指定無し、受信側初期値は48kHz、手動/自動設定変更を許可           |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 1 標準化周波数48kHz、受信側での手動/自動設定変更を許可しない                |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 1 0 標準化周波数44.1kHz、受信側での手動/自動設定変更を許可しない              |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 1 1 標準化周波数32kHz、受信側での手動/自動設定変更を許可しない                |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
| チャンネルモード   | 0 0 0 0 チャンネルモードの指定無し、受信側初期値は2チャンネル、手動変更を許可         |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 0 0 1 2チャンネルモード、受信側での手動変更を許可しない                   |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 0 1 0 1チャンネルモード、受信側での手動変更を許可しない                   |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 0 1 1 プライマリ/セカンダリモード(チャンネルA:プライマリ)、手動変更禁止         |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 1 0 0 ステレオモード(チャンネルA:左ch)、手動変更禁止                  |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 1 0 1 ユーザー定義用途専用(予約)                              |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 1 1 0 ユーザー定義用途専用(予約)                              |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
| X X X X 上記以外のビット設定値は予約   |   |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
| ユーザービット<br>運用方法  | 0 0 0 0 ユーザー情報の指定無し(デフォルト)                          |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 0 0 1 Zプリアンプルを先頭とする192ビットブロック構造                   |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 0 1 1 ユーザー定義用途専用                                  |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | X X X X 上記以外のビット設定値は予約                              |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
| オグジュアリ<br>ビット<br>運用方法  | 0 0 0 指定無し、最大ワード長は20bit                             |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 0 1 オーディオデータに充当、最大語長は24bit                        |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 1 0 同期データに充当、最大語長は20bit                           |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 1 1 ユーザー定義用途専用                                    |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | X X X 上記以外のビット設定値は予約                                |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
| ソースワード長  | 上記設定が 最大語長24bit 最大語長20bit                           |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 0 0 指定無し 指定無し(default)                            |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 0 1 23bit 19bit                                   |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 1 0 22bit 18bit                                   |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 0 1 1 21bit 17bit                                   |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 1 0 0 20bit 16bit                                   |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | 1 0 1 24bit 20bit                                   |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
|  | X X X 上記以外のビット設定値は予約                                |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
| (予約)   |   |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    | X X |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |
| (予約)   |   |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    | 0 0 0 0 0 0 0 0 |    |    |    |    |  |
| バイト4以降(32bit以降)のチャンネルステータス構成(概要)<br>バイト4 0-1[bit]: AES11-1990 基準信号種別<br>2-7[bit]: 予約<br>バイト5 0-7[bit]: 予約<br>バイト6-13 : チャンネル送信元/送信先文字データ(7bit ASCII 奇数パリティ/LSBファースト)<br>バイト14-17 : ローカルサンプルアドレスコード(32bitバイナリ LSBファースト)<br>バイト18-21 : Time-of-Day サンプルアドレスコード(32bitバイナリ LSBファースト)<br>バイト22 : 信頼性フラグ<br>バイト23 : バイト0-23の誤り検出用CRC(巡回冗長符号) |   |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |     |    |    |    |    |                 |    |    |    |    |  |